



Οστομάχιον:

Είναι ένα παιχνίδι που μάλλον προέκυψε από ένα μαθηματικό πρόβλημα που διατύπωσε ο Αρχιμήδης (287 π.Χ.-212 π.Χ.). Αποτελείται από 14 τεμάχια σε γεωμετρικά σχήματα (11 τρίγωνα, 2 τετράπλευρα και 1 πεντάπλευρο).

Τυπώστε την εικόνα σε μικρό ή μεγαλύτερο μέγεθος (π.χ. Α4). Κόψτε με ψαλίδι τα 14 τεμάχια πάνω στις γραμμές.

Συνδυάστε τα 14 τεμάχια για να δημιουργήσετε ξανά το τετράγωνο ή φιγούρες ή και άλλα γεωμετρικά σχήματα.