

Πέτρα – Ψαλίδι – Χαρτί

Το κλασικό παιχνίδι «Πέτρα – Ψαλίδι – Χαρτί» παίζεται μεταξύ δύο παικτών που επιλέγουν ταυτόχρονα μία από τις τρεις κινήσεις. Στην προσομοίωση αυτή, ο υπολογιστής επιλέγει τυχαία και καταγράφει τα αποτελέσματα (νίκες, ήττες, ισοπαλίες).

Ερωτήσεις

α) Οι θεωρητικές πιθανότητες για νίκη, ήττα και ισοπαλία είναι ίσες μεταξύ τους; Ποια είναι η αναμενόμενη συχνότητα για κάθε ενδεχόμενο σε 60 παρτίδες;

β) Η κατανομή των αποτελεσμάτων (νίκες, ήττες, ισοπαλίες) πλησιάζει τις θεωρητικές πιθανότητες; Ποιο συμπέρασμα προκύπτει από την παρατήρηση των τιμών;

γ) Πώς φαίνεται να επηρεάζεται η ακρίβεια των ποσοστών, καθώς αυξάνεται ο αριθμός των παρτίδων;