

Τεχνολογία και Κινηματογράφος

CGI

(computer-generated imagery: εικόνες που δημιουργούνται από υπολογιστή);

Πηγή: <https://www.techtarget.com/whatis/definition/CGI-computer-generated-imagery>

Πώς λειτουργεί το CGI (computer-generated imagery: εικόνες που δημιουργούνται από υπολογιστή);

Στην ανάπτυξη ταινιών και κινουμένων σχεδίων, τα τμήματα οπτικών εφέ (VFX) επιβλέπουν και δημιουργούν CGI χρησιμοποιώντας διάφορες μεθόδους. Σήμερα, οι ομάδες VFX μπορούν να χρησιμοποιήσουν προηγμένο λογισμικό υπολογιστή για να δημιουργήσουν αντικείμενα ή χαρακτήρες που μπορούν να προστεθούν απρόσκοπτα σε υπάρχοντα βίντεο από την πραγματική ζωή, ακόμη και ολόκληρες σκηνές CGI.

Μπορούν επίσης να δημιουργηθούν σύνθετες εικόνες χρησιμοποιώντας άλλες μεθόδους, όπως ο συνδυασμός εικόνων που δημιουργούνται από υπολογιστή σε φιλμ σε επίπεδα, μια τεχνική γνωστή ως σύνθεση.

Αυτή η τεχνική χρησιμοποιείται συχνά για την τοποθέτηση ηθοποιών σε μια πράσινη οθόνη σε προσομοιωμένο φόντο.

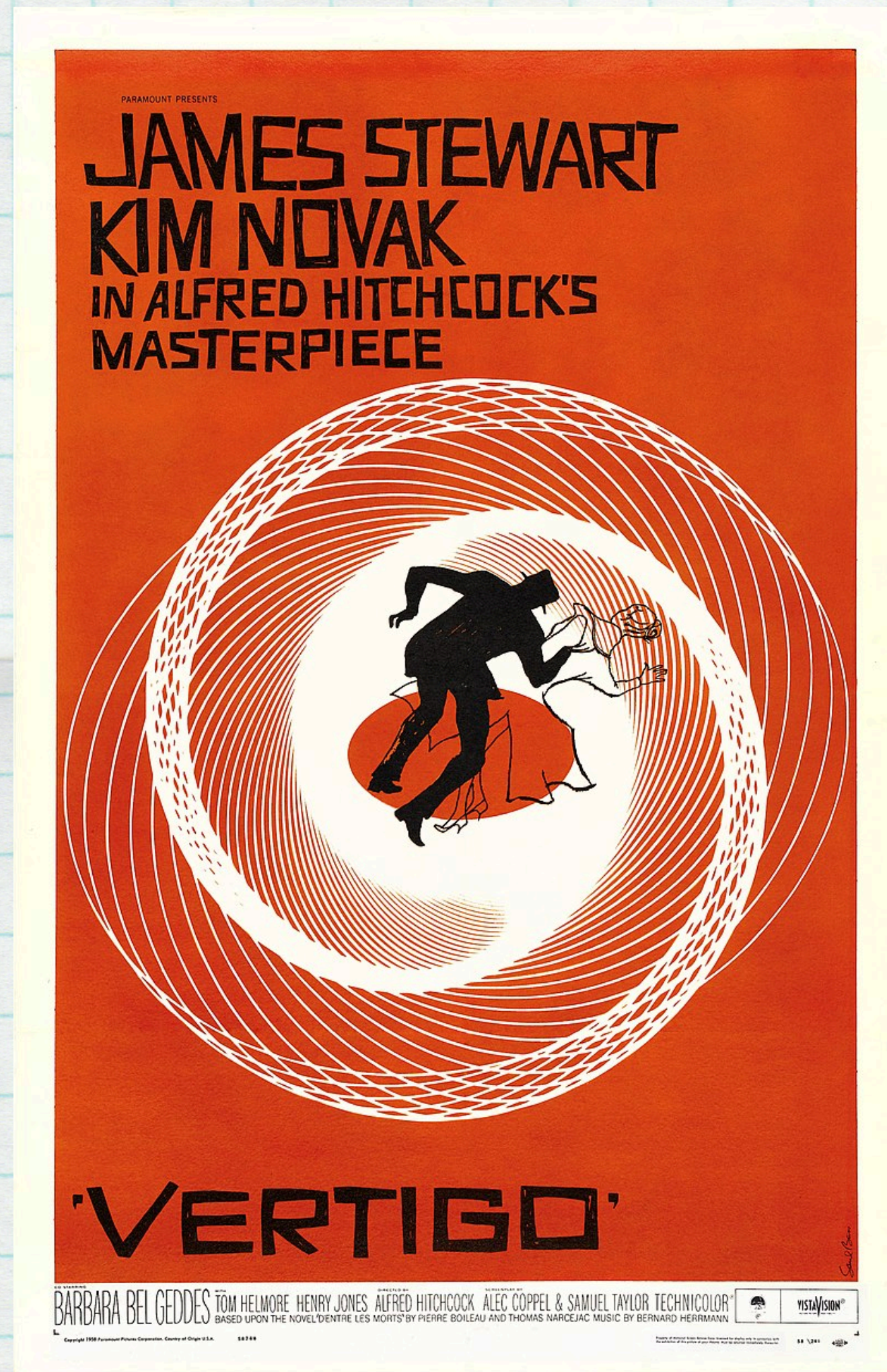
Πηγή: <https://www.techtarget.com/whatis/definition/CGI-computer-generated-imagery>

Ταινίες με CGI

Διάφορες ταινίες και
τηλεοπτικές εκπομπές τις
τελευταίες έξι δεκαετίες
αποτελούν παράδειγμα της
εξέλιξης του CGI και των
δυνατοτήτων του.

Ίλιγγος (Vertigo)

Η πρώτη φορά που ένα βασικό παράδειγμα CGI εμφανίστηκε στην οθόνη ήταν το 1958 αφού ο Άλφρεντ Χίτσκοκ προσέλαβε τον πρωτοπόρο κινουμένων σχεδίων υπολογιστή Τζον Γουίτνεϊ για να δημιουργήσει την εναρκτήρια σειρά στο Vertigo.



Jurassic Park

Οι ταινίες επιστημονικής φαντασίας και δράσης όπως το Jurassic Park είναι αξιοσημείωτες για τη χρήση της τεχνολογίας CGI που θεωρήθηκε προηγμένη το 1993.

Παρόλο που οι εικόνες που δημιουργήθηκαν από υπολογιστή χρησιμοποιήθηκαν με φειδώ σε όλη την ταινία, είχαν μεγάλη επίδραση, αφήνοντας μια μόνιμη εντύπωση στο μυαλό των θεατών.



Toy Story

Αυτή η συνεργασία
Disney-Pixar έγινε εξ
ολοκλήρου με την CGI και
θεωρείται αναμφισβήτητα
η πρώτη ταινία που
πέτυχε αυτό το
κατόρθωμα.



Άρχοντας των Δαχτυλιδιών

Αυτή η τριλογία περιλάμβανε χαρακτήρες, πλάσματα και μέρη σκηνών μάχης που βασίζονται εξ ολοκλήρου στο CGI.

