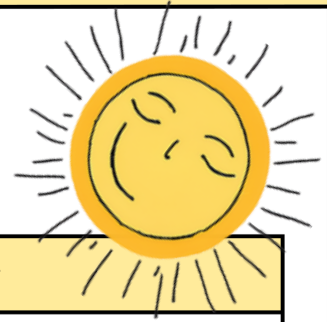


Γλωσσάρι Scratch JR



Λέξη	Ορισμός
Πρόγραμμα	Είναι μια σειρά από εντολές που λένε σε έναν χαρακτήρα τι να κάνει.
Χαρακτήρας	Είναι ένα κινούμενο σχέδιο ή αντικείμενο που μπορείς να κινείς και να δίνεις εντολές.
Σκηνικό	Είναι το περιβάλλον ή το φόντο στο οποίο παίζουν οι χαρακτήρες.
Εντολή	Είναι μια ενέργεια που λέει στον χαρακτήρα τι να κάνει, όπως να κινηθεί ή να μιλήσει.
Κίνηση	Μια εντολή που κάνει τον χαρακτήρα να μετακινηθεί σε διαφορετική θέση.
Ηχογράφηση	Μια εντολή που επιτρέπει να ηχογραφήσεις τη φωνή σου και να την προσθέσεις στο πρόγραμμα.
Σημαία	Ένα σύμβολο που πατάς για να ξεκινήσει το πρόγραμμα.
Σύρε και Άφησε	Όταν χρησιμοποιείς το δάχτυλό σου για να μετακινήσεις μια εντολή στη θέση που θέλεις.

