

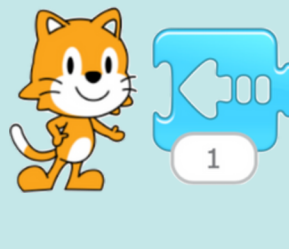
1 ΚΙΝΗΣΟΥ ΔΕΞΙΑ

Πατώντας αυτό το βελάκι, ο γάτος του Scratch θα πάει προς τα δεξιά. Ο αριθμός στο άσπρο πλαίσιο δείχνει πόσα βήματα θα κάνει. Δηλαδή, εδώ ο γάτος θα κάνει 1 βήμα προς τα δεξιά.



2 ΚΙΝΗΣΟΥ ΑΡΙΣΤΕΡΑ

Πατώντας αυτό το βελάκι, ο γάτος του Scratch θα πάει προς τα αριστερά. Ο αριθμός στο άσπρο πλαίσιο δείχνει πόσα βήματα θα κάνει. Δηλαδή, εδώ ο γάτος θα κάνει 1 βήμα προς τα αριστερά.



3 ΚΙΝΗΣΟΥ ΠΑΝΩ

Πατώντας αυτό το βελάκι, ο γάτος του Scratch θα πάει προς τα επάνω. Ο αριθμός στο άσπρο πλαίσιο δείχνει πόσα βήματα θα κάνει. Δηλαδή, εδώ ο γάτος θα κάνει 1 βήμα προς τα επάνω.



4 ΚΙΝΗΣΟΥ ΚΑΤΩ

Πατώντας αυτό το βελάκι, ο γάτος του Scratch θα πάει προς τα κάτω. Ο αριθμός στο άσπρο πλαίσιο δείχνει πόσα βήματα θα κάνει. Δηλαδή, εδώ ο γάτος θα κάνει 1 βήμα προς τα κάτω.



5 ΠΗΔΑ

Πατώντας αυτό το βελάκι, ο γάτος του Scratch θα κάνει άλμα. Μάλιστα όσο πιο μεγάλος ο αριθμός στο άσπρο πλαίσιο, τόσο πιο ψηλά θα πηδήξει.



ΕΝΤΟΛΕΣ ΕΜΦΑΝΙΣΗΣ

1 ΠΕΣ

Πατώντας αυτό το τουβλάκι, ο γάτος μπορεί να μιλήσει. Ό,τι γράψεις στο άσπρο πλαίσιο, ο γάτος θα το πει. Για παράδειγμα, εδώ θα πει "Γεια".



2 ΜΕΓΑΛΩΣΕ

Πατώντας αυτό το τουβλάκι ο γάτος θα μεγαλώσει. Μάλιστα όσο μεγαλύτερο το νούμερο στο άσπρο πλαίσιο, τόσο πιο μεγάλος θα γίνει. Εδώ, θα γίνει 2 φορές πιο μεγάλος.



3 ΜΙΚΡΥΝΕ

Πατώντας αυτό το τουβλάκι ο γάτος θα μικρύνει. Μάλιστα όσο μεγαλύτερο το νούμερο στο άσπρο πλαίσιο, τόσο πιο μικρός θα γίνει. Εδώ, θα γίνει 2 φορές πιο μικρός.



4 ΕΠΑΝΕΦΕΡΕ ΜΕΓΕΘΟΣ

Εάν θέλεις να επαναφέρεις τον γάτο στο αρχικό του μέγεθος, τότε το τουβλάκι αυτό είναι το κατάλληλο.



5 ΕΞΑΦΑΝΙΣΟΥ

Θέλεις να εξαφανίσεις από την σκηνή τον γάτο; Τότε επίλεξε αυτό το τουβλάκι.



6 ΕΜΦΑΝΙΣΟΥ

Θέλεις να εμφανιστεί ξανά ο γάτος; Τότε επίλεξε αυτό το σουβλάκι.

