

Αναγνωρίζω τα προγράμματα





Στον υπολογιστή μας υπάρχουν πολλά προγράμματα, το καθένα για συγκεκριμένες εργασίες. Για παράδειγμα:

- Αν θέλεις να γράψεις, μπορείς να χρησιμοποιήσεις το Microsoft Word.
- Αν σου αρέσει να ζωγραφίζεις, δοκίμασε το TuxPaint ή το MS Paint.
- Για να μάθεις παίζοντας, δοκίμασε το GCompris.

Σκέψου τι θέλεις να κάνεις και διάλεξε το κατάλληλο πρόγραμμα. Τα προγράμματα αυτά είναι χρήσιμα για το σχολείο, τη δημιουργία και τη διασκέδασή σου!

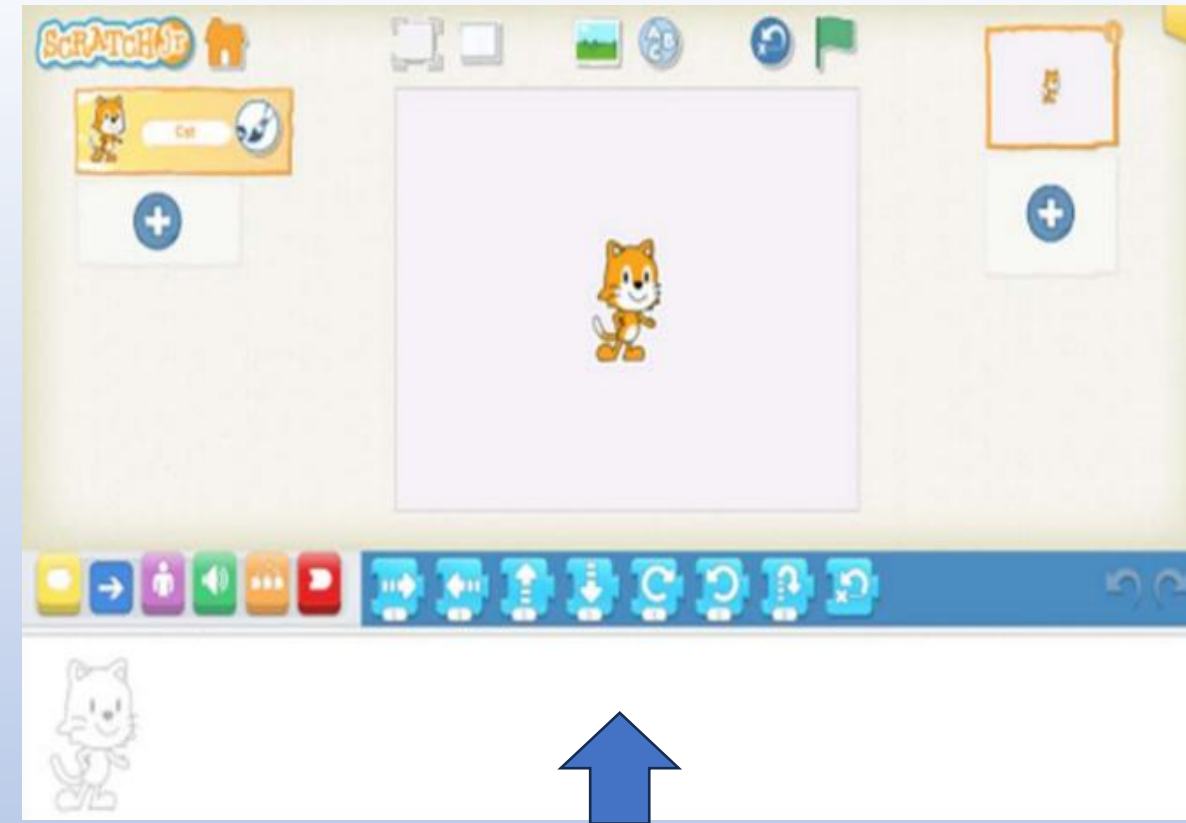


Μερικά μας βοηθούν να ζωγραφίζουμε, κάποια να γράφουμε ενώ άλλα μας παρέχουν τη δυνατότητα να μαθαίνουμε νέα πράγματα.



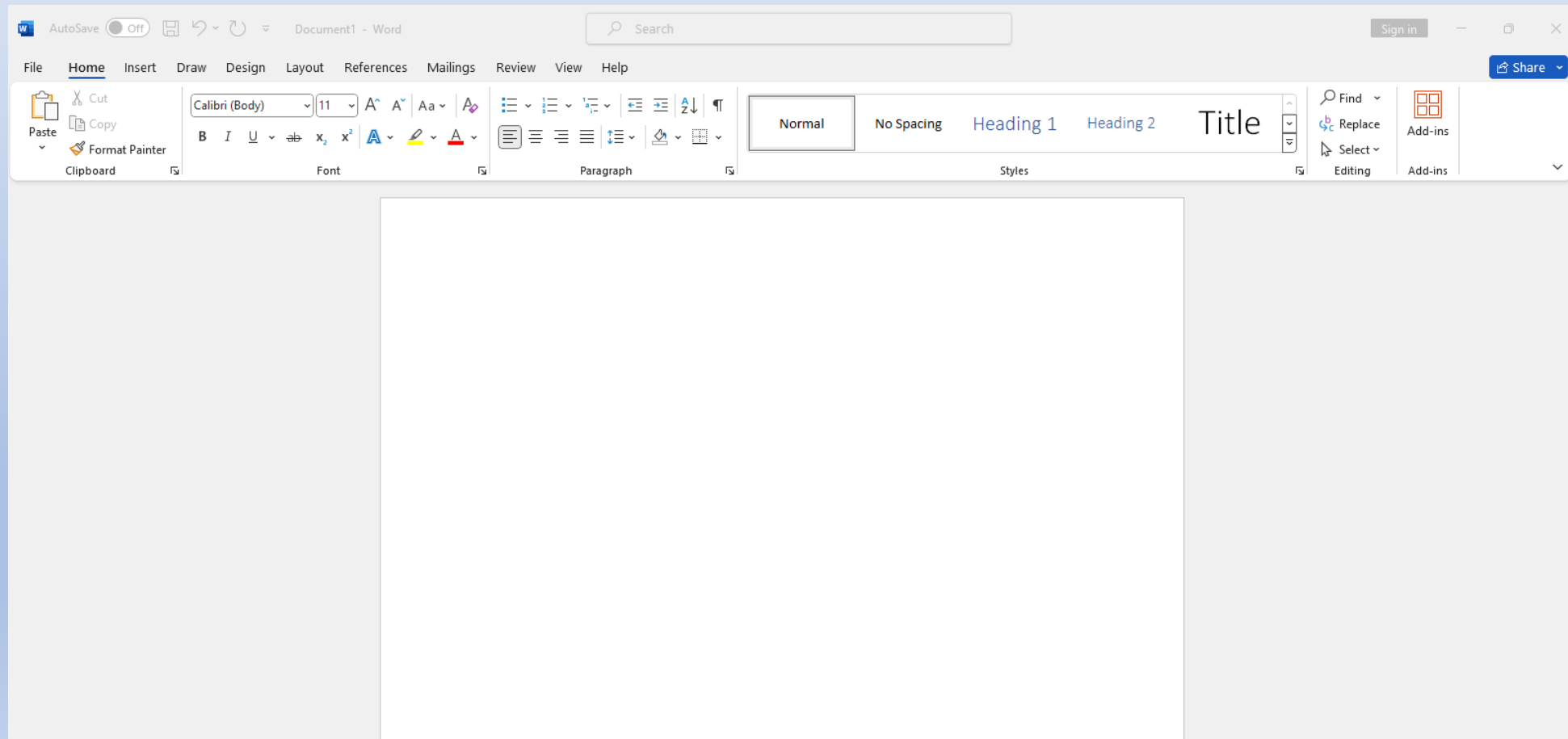
Εάν χρειάζεται να γράψετε μια ιστορία, θα χρησιμοποιήσετε έναν επεξεργαστή κειμένου. Ο πιο γνωστός επεξεργαστής κειμένου είναι το Microsoft Word. Με αυτό, μπορείς να γράψεις την έκθεση ή το παραμύθι σου και να το διακοσμήσεις με εικόνες και χρώματα.

Η αρχική οθόνη του GCompris σου επιτρέπει να επιλέξεις διάφορες δραστηριότητες. Κάθε εικονίδιο αντιπροσωπεύει ένα παιχνίδι ή μια εκπαιδευτική δραστηριότητα, όπως μαθηματικά, αλφάβητο ή γεωγραφία. Κάνε κλικ σε αυτό που σε ενδιαφέρει για να ξεκινήσεις να μαθαίνεις μέσα από παιχνίδια!

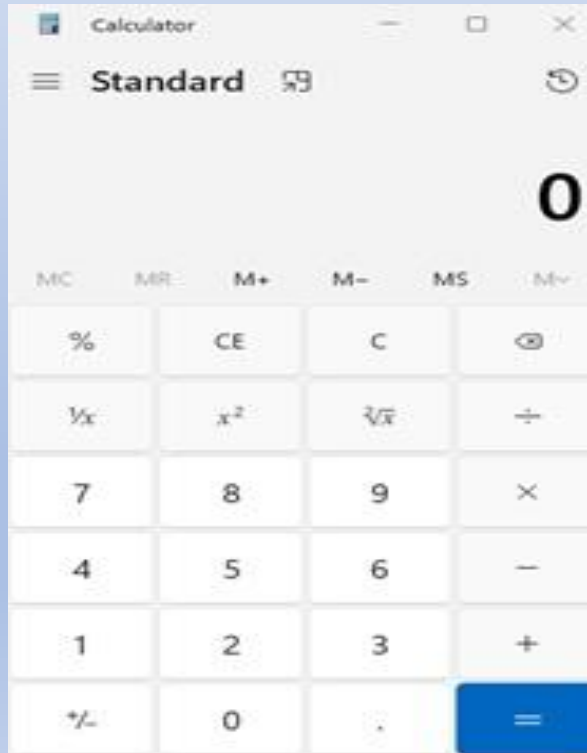


Αυτή είναι η αρχική οθόνη του ScratchJr, όπου μπορείς να φτιάξεις τις δικές σου ιστορίες και παιχνίδια χρησιμοποιώντας απλούς κώδικες. Στο κάτω μέρος βρίσκονται τα μπλοκ εντολών που σε βοηθούν να προγραμματίσεις τις κινήσεις των χαρακτήρων. Διάλεξε έναν χαρακτήρα και ξεκίνα να τον κινείς με τα μπλοκ κώδικα!

Αυτή είναι η αρχική οθόνη του Microsoft Word, του πιο γνωστού προγράμματος επεξεργασίας κειμένου. Εδώ μπορείς να γράψεις εκθέσεις, ιστορίες, ή εργασίες για το σχολείο. Στο πάνω μέρος της οθόνης θα βρεις διάφορα εργαλεία για να μορφοποιήσεις το κείμενό σου, όπως επιλογές για γραμματοσειρές, χρώματα, και ευθυγράμμιση. Ξεκίνα πληκτρολογώντας το κείμενό σου και χρησιμοποίησε αυτά τα εργαλεία για να το διαμορφώσεις!



Με την αριθμομηχανή του υπολογιστή, μπορείς να κάνεις εύκολα μαθηματικές πράξεις όπως πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμό και διαίρεση. Χρησιμοποίησε τα πλήκτρα που βλέπεις στην οθόνη, όπως κάνεις με μια κανονική αριθμομηχανή. Είναι ένα χρήσιμο εργαλείο για τις μαθηματικές σου εργασίες!

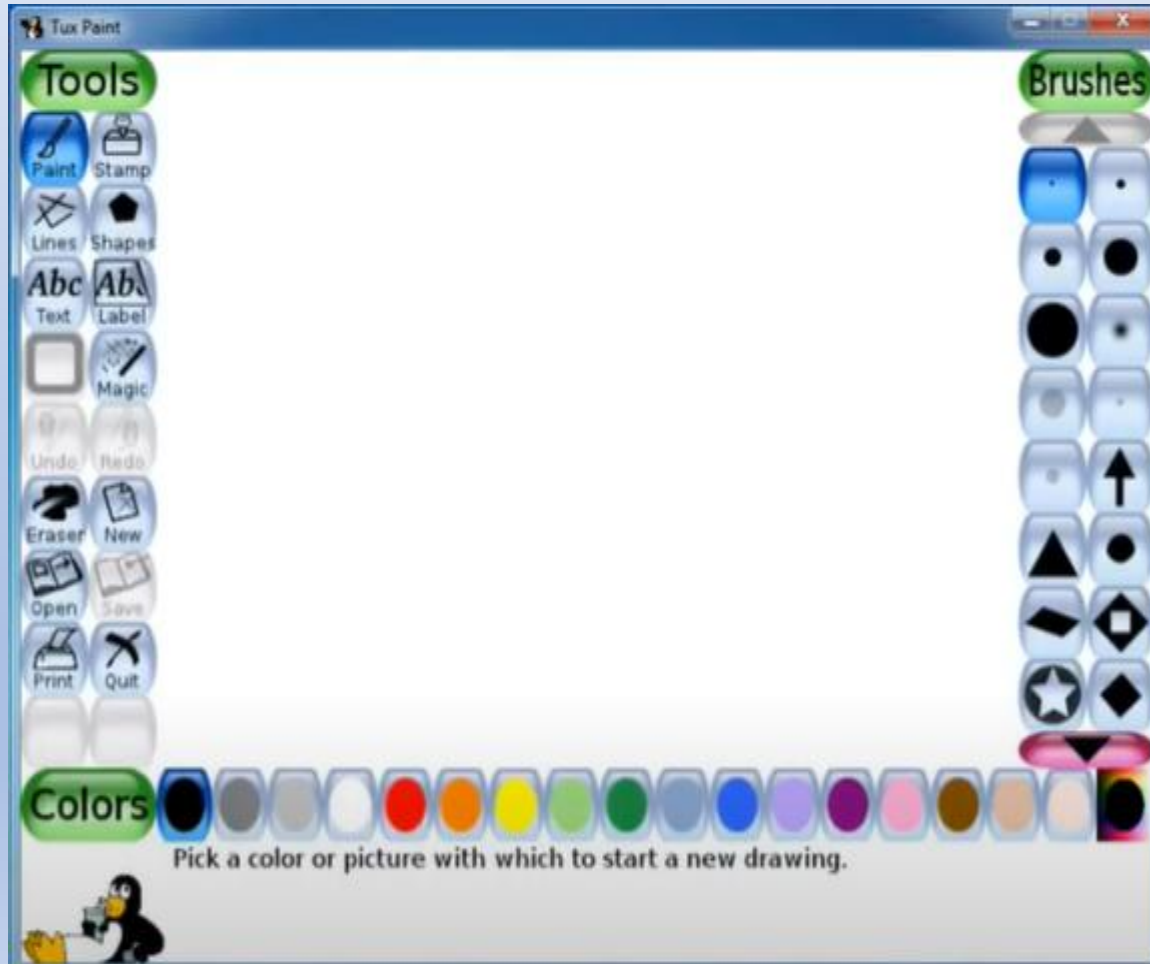


Και για να δημιουργήσεις μια ζωγραφιά θα επιλέξεις ένα πρόγραμμα ζωγραφικής.

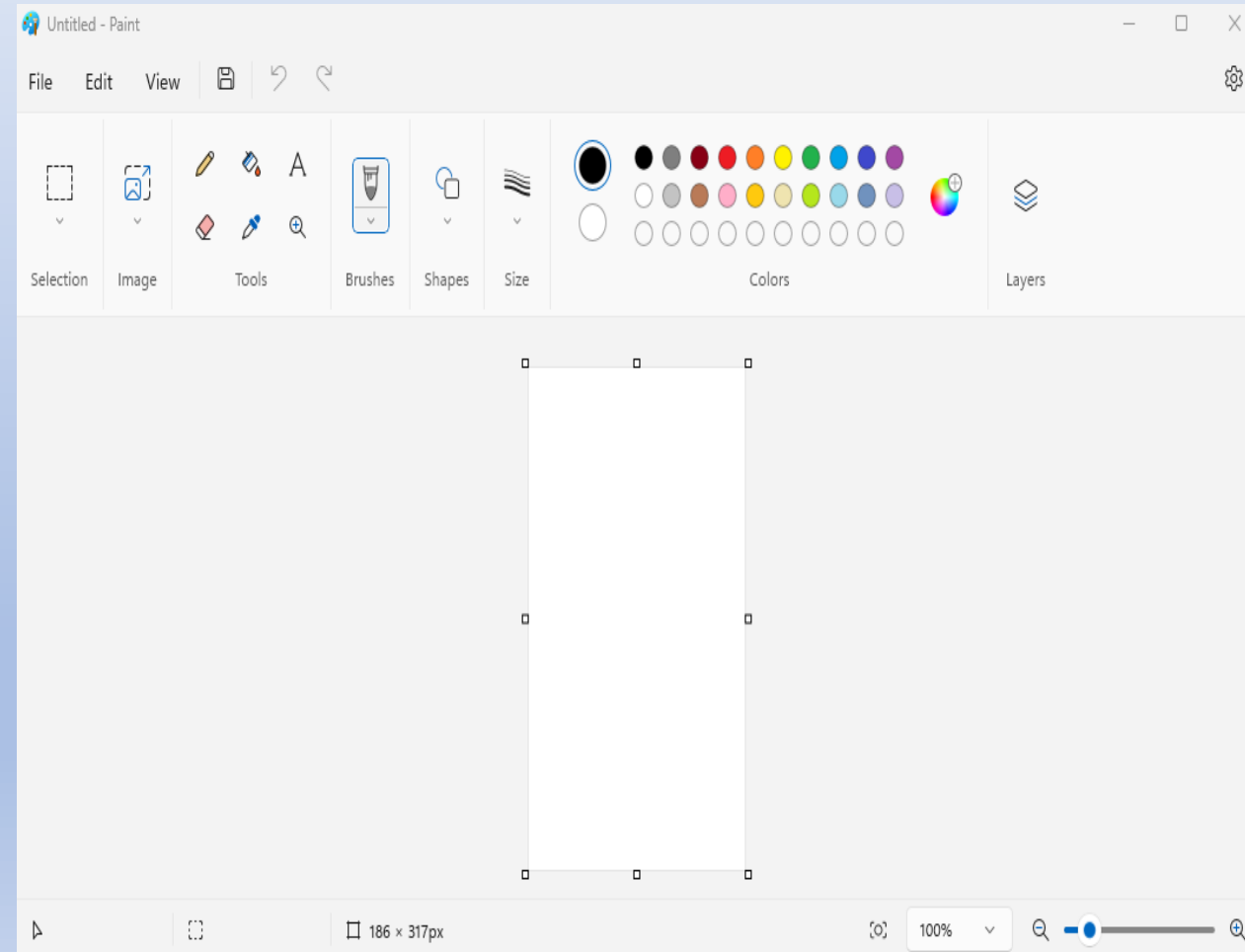
Το TuxPaint είναι ένα εύκολο πρόγραμμα ζωγραφικής για παιδιά. Έχει διάφορα χρώματα και εργαλεία που μπορείς να χρησιμοποιήσεις για να φτιάξεις εικόνες, όπως και το MS Paint, το οποίο έχει βασικά εργαλεία για σχέδιο.



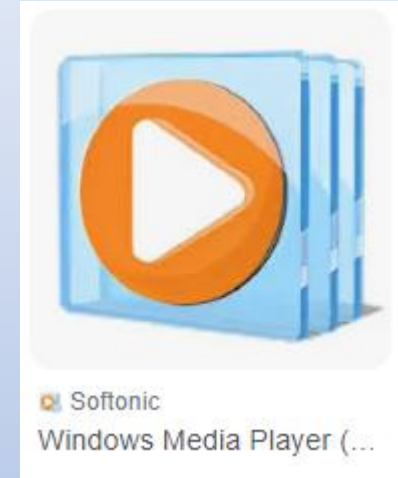
Αυτή είναι η αρχική οθόνη του TuxPaint. Στα αριστερά βλέπεις τα βασικά εργαλεία, όπως το πινέλο, τη γόμα και το εργαλείο για σχέδιο γραμμών. Στο κάτω μέρος, μπορείς να επιλέξεις τα χρώματα για τη ζωγραφιά σου. Διάλεξε ένα εργαλείο και ξεκίνα να δημιουργείς!



Αυτή είναι η αρχική οθόνη του MS Paint, ένα κλασικό πρόγραμμα για ζωγραφική. Στο πάνω μέρος υπάρχουν εργαλεία όπως το πινέλο, η γόμα, και τα σχήματα. Διάλεξε ένα εργαλείο, μετά χρώμα από την παλέτα κάτω, και ξεκίνα να δημιουργείς σχέδια!



Επίσης, υπάρχουν προγράμματα αναπαραγωγής ήχου και βίντεο. Με αυτά μπορείς να ακούς τη μουσική που σου αρέσει ή να βλέπεις εκπαιδευτικά βίντεο και ταινίες. Είναι χρήσιμα για τη διασκέδαση αλλά και για τη μάθηση.



Μπορείς να χρησιμοποιήσεις πολλά προγράμματα στον υπολογιστή για διάφορες δραστηριότητες. Αν θέλεις να γράψεις μια ιστορία, χρησιμοποίησε το Microsoft Word. Αν θέλεις να ζωγραφίσεις, δοκίμασε το TuxPaint ή το MS Paint. Αν σου αρέσει να μαθαίνεις παίζοντας, μπες στο GCompris. Πριν ξεκινήσεις, σκέψου τι θέλεις να κάνεις και διάλεξε το σωστό πρόγραμμα για τη δουλειά σου!"