

ΓΛΩΣΣΑΡΙ

ΘΕΜΑΤΙΚΟ ΠΕΔΙΟ 2

Συμβολική γλώσσα **Assembly**

Χαμηλού επιπέδου γλώσσα προγραμματισμού που χρησιμοποιεί μνημονικούς κωδικούς

Ταχύτητα ανάγνωσης και εγγραφής

Αναφέρεται στην ταχύτητα ανάγνωσης ή εγγραφής δεδομένων από/προς μονάδες αποθήκευσης

Υπολογισμός χωρητικότητας και ταχύτητας μετάδοσης

Εκτίμηση της χωρητικότητας δικτύου και ταχύτητας μεταφοράς δεδομένων

Τρισδιάστατοι Σαρωτές (**3D Scanners**)

Συσκευές που δημιουργούν τρισδιάστατα μοντέλα μέσω σάρωσης

Scratch

Οπτική πλατφόρμα προγραμματισμού που χρησιμοποιεί μπλοκ εντολών

ΓΛΩΣΣΑΡΙ

ΘΕΜΑΤΙΚΟ ΠΕΔΙΟ 2

Αντικείμενα (Sprites)

Οπτικά αντικείμενα στο **Scratch** που μπορούν να κινούνται και να προγραμματίζονται

Τμήματα Προγραμματισμού (Blocks)

Εντολές που συνδυάζονται για τη δημιουργία προγραμμάτων στο **Scratch**

Προσομοίωση

Δοκιμή του προγράμματος στον υπολογιστή πριν την τελική υλοποίηση

Βελτιστοποίηση

Ενέργειες για τη βελτίωση της απόδοσης του προγράμματος

Παρουσίαση

Αναπαράσταση της ρομποτικής διάταξης και του προγράμματος

ΓΛΩΣΣΑΡΙ

ΘΕΜΑΤΙΚΟ ΠΕΔΙΟ 2

Project

Το συνολικό έργο που δημιουργείται στο **Scratch**

Εμπόδιο

Αντικείμενο ή συνθήκη στο περιβάλλον του ρομπότ που απαιτεί αντίδραση

Λογισμικό Ελεύθερης Χρήσης (Freeware)

Λογισμικό που διατίθεται δωρεάν, αλλά χωρίς τον πηγαίο κώδικα

Λογισμικά Κλειστού Κώδικα (Closed Source Software)

Λογισμικό του οποίου ο πηγαίος κώδικας δεν είναι διαθέσιμος

Λογισμικό Αντιγράφων Ασφαλείας (Backup Software)

Λογισμικό για δημιουργία και αποκατάσταση αντιγράφων ασφαλείας

ΓΛΩΣΣΑΡΙ

ΘΕΜΑΤΙΚΟ ΠΕΔΙΟ 2

Εξωτερικός Σκληρός Δίσκος (External Hard Drive)

Φορητή μονάδα αποθήκευσης

Δικτυακός Αποθηκευτικός Χώρος (Network Attached Storage - NAS)

Συσκευή αποθήκευσης για κοινή χρήση στο δίκτυο

Εσωτερικός Σκληρός Δίσκος

Δίσκος αποθήκευσης ενσωματωμένος σε υπολογιστή ή συσκευή

Σημείο Αποκατάστασης (Restore Point)

Αποθηκευμένη κατάσταση συστήματος για επαναφορά

Κρυπτογραφία

Επιστήμη της κρυπτογράφησης και αποκρυπτογράφησης πληροφοριών