



# Η ΕΝΤΟΛΗ FOR ΣΤΗΝ JAVA

## ΤΥΠΙΚΗ ΜΟΡΦΗ ΤΗΣ FOR

Η κλασική for έχει τρία μέρη: αρχικοποίηση, συνθήκη και βήμα. Για παράδειγμα:

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    //Εκτέλεση κώδικα  
}
```

## ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ BREAK ΚΑΙ CONTINUE

Μπορείς να διακόψεις τον βρόχο νωρίτερα με το break ή να παραλείψεις μια επανάληψη με το continue.

## ΣΥΝΘΗΚΗ ΜΕ ΛΟΓΙΚΕΣ ΕΚΦΡΑΣΕΙΣ

Η συνθήκη μπορεί να περιέχει πολύπλοκες λογικές εκφράσεις

Για παράδειγμα:

```
for (int i = 0; i < 10 && flag; i++) {  
    // Εκτέλεση κώδικα όσο το i <  
    10 και το flag είναι αληθές  
}
```



## FOR-EACH ΒΡΟΧΟΣ

Χρησιμοποιείται για την επανάληψη πάνω σε πίνακες ή συλλογές (π.χ. λίστες) χωρίς να χρειάζεται να διαχειρίζεσαι δείκτες.

## ΠΟΛΛΑΠΛΕΣ ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ:

Μπορείς να έχεις πολλές μεταβλητές στην αρχικοποίηση και στο βήμα. Για παράδειγμα:

```
for (int i = 0, j = 10; i < j; i++, j--) {  
    // Εκτέλεση κώδικα  
}
```

