

3.2 Προγραμματισμός ρομπότ και υλικών διατάξεων

Πρόγραμμα για έλεγχο ενός ανεμιστήρα με Arduino

The diagram shows a Scratch-style block diagram for an Arduino program. It consists of the following blocks:

- on start** block containing four **set pin** blocks:
 - set pin 3 to LOW
 - set pin 4 to LOW
 - set pin 8 to LOW
 - set pin 7 to LOW
- forever** loop block containing:
 - print to serial monitor** block: read temperature sensor on pin A0 in units °C with newline
 - if** block: read temperature sensor on pin A0 in units °C > 25 then
 - print to serial monitor** block: Hot! with newline
 - set pin** block: 12 to HIGH
 - set pin** block: 13 to LOW
 - set pin** block: 4 to HIGH
 - set pin** block: 3 to LOW
 - wait** block: 1 secs
 - else** block:
 - print to serial monitor** block: OK! with newline
 - set pin** block: 12 to LOW
 - set pin** block: 13 to LOW
 - set pin** block: 4 to LOW
 - set pin** block: 3 to HIGH
 - wait** block: 1 secs

Τίτλος: «**Πρόγραμμα για έλεγχο ενός ανεμιστήρα με Arduino**»

Έκδοση: **1.5**

Ημερομηνία: **10/09/2024**

Συντονιστής ομάδας σχεδιασμού και ανάπτυξης: **Κέλλυ Σαρρή Πασχαλίδη**

Δημιουργία: **ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΓΡΑΦΗ**



Το παρόν αναπτύχθηκε στο πλαίσιο της Πράξης «Συγγραφή, Αξιολόγηση και Ένταξη διδακτικών βιβλίων στο Μητρώο Διδακτικών Βιβλίων και στην Ψηφιακή Βιβλιοθήκη Διδακτικών Βιβλίων» με κωδικό ΟΠΣ (ΜΙΣ) 6010165, του Προγράμματος «Ανθρώπινο Δυναμικό και Κοινωνική Συνοχή 2021-2027» που υλοποιείται από το Ινστιτούτο Εκπαιδευτικής Πολιτικής και συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο.



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Πρόγραμμα
Ανθρώπινο Δυναμικό και
Κοινωνική Συνοχή