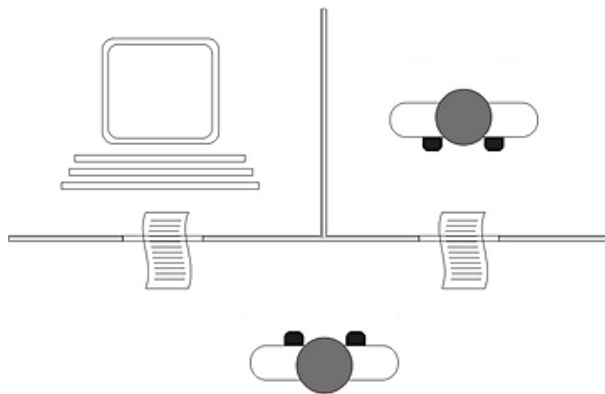
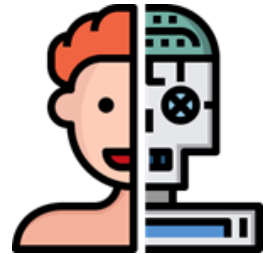


3.3 Καινοτόμες εφαρμογές – τεχνητή νοημοσύνη

Το τεστ του Alan Turing ή «Το παιχνίδι της μίμησης»

Τεστ του Turing:

- Στο τεστ συμμετέχουν, μια μηχανή (A), ένας άνθρωπος (B) και ένας άνθρωπος κριτής (C). Ο κριτής (C) θέτει μια σειρά από γραπτές ερωτήσεις, ταυτόχρονα, στη μηχανή (A) και στον άνθρωπο (B), οι οποίοι είναι κρυμμένοι από τον κριτή.
- Ο κριτής αξιολογεί τις απαντήσεις και προσπαθεί να διακρίνει ποιες απαντήσεις προέρχονται τον άνθρωπο και ποιες από τη μηχανή.
- Αν ο κριτής δεν μπορεί να διακρίνει με συνέπεια τον άνθρωπο από τη μηχανή, η μηχανή θεωρείται ότι έχει περάσει το τεστ του Turing.



Εικόνα 1: Το τεστ του Turing

Τίτλος: «**Το τεστ του Alan Turing**»

Έκδοση: **1.5**

Ημερομηνία: **10/09/2024**

Συντονιστής ομάδας σχεδιασμού και ανάπτυξης: **Κέλλυ Σαρρή Πασχαλίδη**

Δημιουργία: **ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΓΡΑΦΗ**



Το παρόν αναπτύχθηκε στο πλαίσιο της Πράξης «Συγγραφή, Αξιολόγηση και Ένταξη διδακτικών βιβλίων στο Μητρώο Διδακτικών Βιβλίων και στην Ψηφιακή Βιβλιοθήκη Διδακτικών Βιβλίων» με κωδικό ΟΠΣ (MIS) 6010165, του Προγράμματος «Ανθρώπινο Δυναμικό και Κοινωνική Συνοχή 2021-2027» που υλοποιείται από το Ινστιτούτο Εκπαιδευτικής Πολιτικής και συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο.



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Πρόγραμμα
Ανθρώπινο Δυναμικό και
Κοινωνική Συνοχή