

Συγκριτικός πίνακας προγραμματιστικών περιβαλλόντων

Χαρακτηριστικό	Scratch	Blockly	Python	JavaScript
Τύπος	Οπτικό περιβάλλον προγραμματισμού	Οπτικό περιβάλλον προγραμματισμού	Γλώσσα προγραμματισμού βασισμένη σε κείμενο	Γλώσσα προγραμματισμού βασισμένη σε κείμενο
Σύνταξη	Μπλοκ που σέρνονται και συνδέονται	Μπλοκ που σέρνονται και συνδέονται	Βασισμένη σε κείμενο, απλή και ευανάγνωστη	Βασισμένη σε κείμενο, σύνταξη C-style
Κύρια Χρήση	Δημιουργία διαδραστικών ιστοριών, παιχνιδιών, animation	Εκμάθηση βασικών αρχών προγραμματισμού, έλεγχος ρομπότ	Ανάπτυξη ιστοσελίδων (backend), ανάλυση δεδομένων, AI, αυτοματισμός	Ανάπτυξη διαδραστικών ιστοσελίδων (frontend & backend)
Ευκολία για αρχάριους	Πολύ εύκολο	Εύκολο	Μέτρια (μετά από οπτικό προγραμματισμό)	Μέτρια (με έμφαση στο web)
Ηλικιακή Ομάδα	Δημοτικό και άνω	Νηπιαγωγείο και δημοτικό	Γυμνάσιο και άνω	Γυμνάσιο και άνω
Παιδαγωγική Αξία	Εισαγωγή στις βασικές έννοιες, ανάπτυξη δημιουργικότητας και λογικής σκέψης	Θεμελίωση αρχών προγραμματισμού, αλγοριθμική σκέψη	Μετάβαση σε πραγματική γλώσσα, ανάπτυξη αφαιρετικής σκέψης, επαγγελματικές δεξιότητες	Κατανόηση του διαδικτύου, ανάπτυξη web εφαρμογών

Τίτλος: «**Συγκριτικός πίνακας προγραμματιστικών περιβαλλόντων**»

Έκδοση: **1.0**

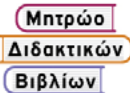
Ημερομηνία: **10/09/2024**

Συντονιστής ομάδας σχεδιασμού και ανάπτυξης: **Κέλλυ Σαρρή Πασχαλίδη**

Δημιουργία: **ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΓΡΑΦΗ**



Το παρόν αναπτύχθηκε στο πλαίσιο της Πράξης «Συγγραφή, Αξιολόγηση και Ένταξη διδακτικών βιβλίων στο Μητρώο Διδακτικών Βιβλίων και στην Ψηφιακή Βιβλιοθήκη Διδακτικών Βιβλίων» με κωδικό ΟΠΣ (MIS) 6010165, του Προγράμματος «Ανθρώπινο Δυναμικό και Κοινωνική Συνοχή 2021-2027» που υλοποιείται από το Ινστιτούτο Εκπαιδευτικής Πολιτικής και συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο.



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Πρόγραμμα
Ανθρώπινο Δυναμικό και
Κοινωνική Συνοχή