



Η ιστορία της ψήφου

8η Δραστηριότητα:

Έχετε ακούσει την έκφραση που αναφέρεται κυρίως στην εκλογική διαδικασία «θα το ρίξω δαγκωτό», «θα ρίξω μαύρο» «τον μαύρισα»; Τι σημαίνει; Διαβάστε τις παρακάτω πληροφορίες και αναζητήστε πληροφορίες στο διαδίκτυο για την ιστορία της ψήφου στο ελληνικό κράτος. Κάντε αναπαράσταση στην τάξη της εκλογικής διαδικασίας του Συντάγματος του 1864, που από Συνταγματική μοναρχία καθιέρωσε το πολίτευμα της Ελλάδας σε Βασιλευόμενη Δημοκρατία.

Ο εκλογικός νόμος του 1864 «Περί εκλογής βουλευτών» καθιέρωσε τη μυστική ψηφοφορία με σφαιρίδιο (μικρός μολυβένιος βώλος). Κάθε υποψήφιος βουλευτής είχε μία κάλπη που ήταν χωρισμένη σε δύο μέρη. Η μία πλευρά της ψηφοδόχου (κάλπης) ήταν βαμμένη μαύρη-ΟΧΙ και η άλλη άσπρη-ΝΑΙ. Ο ψηφοφόρος περνούσε από την κάλπη κάθε υποψηφίου βουλευτή και έριχνε ανάλογα με την προτίμησή του το σφαιρίδιο στην άσπρη πλευρά που σήμαινε ΝΑΙ, και στη μαύρη πλευρά ΟΧΙ, που σήμαινε ότι δεν τον ήθελε για βουλευτή. Έτσι έμεινε η φράση «έριξα μαύρο».



Άλλες φορές ο ψηφοφόρος για να δείξει ότι θέλει πολύ τον υποψήφιο βουλευτή δάγκωνε το σφαιρίδιο, ώστε να αφήσει το αποτύπωμα των δοντιών του στην επιφάνειά του και να δείξει ότι είναι αφοσιωμένος στον υποψήφιο βουλευτή. Έτσι έμεινε η φράση «έριξα δαγκωτό».

Τίτλος: «**Η ιστορία της ψήφου**»

Έκδοση: **1.0**

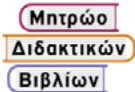
Ημερομηνία: **11/09/2025**

Συντονιστής ομάδας σχεδιασμού και ανάπτυξης: **Κέλλυ Σαρρή Πασχαλίδη**

Δημιουργία: **ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΓΡΑΦΗ**



Το παρόν αναπτύχθηκε στο πλαίσιο της Πράξης «Συγγραφή, Αξιολόγηση και Ένταξη διδακτικών βιβλίων στο Μητρώο Διδακτικών Βιβλίων και στην Ψηφιακή Βιβλιοθήκη Διδακτικών Βιβλίων» με κωδικό ΟΠΣ (ΜΙΣ) 6010165, του Προγράμματος «Ανθρώπινο Δυναμικό και Κοινωνική Συνοχή 2021-2027» που υλοποιείται από το Ινστιτούτο Εκπαιδευτικής Πολιτικής και συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο.



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Πρόγραμμα
Ανθρώπινο Δυναμικό και
Κοινωνική Συνοχή