



ΓΙΑ ΝΑ ΔΟΥΜΕ ΤΙ ΜΑΘΑΜΕ

ΣΕ ΑΥΤΗ ΤΗΝ ΕΝΟΤΗΤΑ

Προσπαθήστε να απαντήσετε στις ερωτήσεις

- Ποιες είναι οι διαφορές μεταξύ των λογισμικών για 2Δ και 3Δ;
- Με ποιον τρόπο η ρομποτική συνδέεται με το σχεδιασμό και την κατασκευή;
- Τα τεχνικά σχέδια στον Η/Υ χρησιμοποιούνται όταν ο σχεδιαστής επιθυμεί υψηλή ακρίβεια και άρτιο σχεδιαστικό αποτέλεσμα. Σχολιάστε αυτή την άποψη.
- Τα τεχνικά σχέδια στο χέρι είναι μια καλή επιλογή όταν ο σχεδιαστής επιθυμεί να επικοινωνήσει άμεσα και γρήγορα την ιδέα του. Σχολιάστε αυτήν την άποψη.
- Αναφέρετε μερικές εντολές σχεδιασμού από το λογισμικό TinkerCAD.
- Αναφέρετε τα βήματα για την υλοποίηση ενός έργου που περιλαμβάνει το σχεδιασμό και την κατασκευή ενός ρομπότ. Ορίστε το αντίστοιχο διάγραμμα ροής.

Σημειώστε με Χ το κουτάκι που αντιστοιχεί στη σωστή απάντηση

- Ποιο από τα παρακάτω δεν αποτελεί λόγο για τη χρήση C.A.D;

Εξάλειψη των σφαλμάτων

☐

Προσομοιώσεις των προϊόντων

☐

Ρεαλιστικές απεικονίσεις

☐

Ταχύτητα αποτύπωσης των ιδεών

☐

- Ποιο από τα παρακάτω δεν είναι βήμα για το σχεδιασμό μιας κάτοψης;

Σχεδιασμός των εσωτερικών τοίχων

☐

Σχεδιασμός ή εισαγωγή από βιβλιοθήκες στοιχείων

☐

Εισαγωγή διαστάσεων

☐

Προγραμματισμός των ηλεκτρικών μερών

☐

- Η τιμή της διάστασης τοποθετείται _____ από το βέλος και στο μέσο αυτού.

Κάτω

☐

Δεξιά

☐

Αριστερά

☐

Πάνω

☐

Σημειώστε στο κουτάκι το γράμμα που αντιστοιχεί στον αριθμό.

- Αντιστοιχίστε τις παρακάτω εκφράσεις:

1. 2Δ

A. Κάτοψη κτιρίου

1. ☐

2. 3Δ

B. Σχεδιασμός οχήματος

2. ☐

- Αντιστοιχίστε τις παρακάτω εκφράσεις:

1. Τεχνικό σχέδιο στο χέρι

A. Εξάρτημα αυτοκινήτου

1. ☐

2. Τεχνικό σχέδιο στον Η/Υ

B. Διακόσμηση ενός δωματίου

2. ☐

3. Τεχνικό σχέδιο στο χέρι

Γ. Άμεση αποτύπωση της ιδέας

3. ☐

4. Τεχνικό σχέδιο στον Η/Υ

Δ. Ακρίβεια στα σχέδια

4. ☐

Σημειώστε με Χ το κουτάκι που αντιστοιχεί στη σωστή απάντηση

- Η διάσταση αποτυπώνεται με τη χρήση ενός βέλους που αντιστοιχεί στην αντίστοιχη πλευρά του αντικειμένου.

Σωστό

☐

Λάθος

☐

- Το πρώτο βήμα για το σχεδιασμό μιας κάτοψης κτιρίου είναι το περίγραμμα.

Σωστό

☐

Λάθος

☐

- Η ανάλυση ενός προβλήματος περιλαμβάνει τη μελέτη των συνθηκών που καθορίζουν το πρόβλημα.

Σωστό

☐

Λάθος

☐

- Η δημιουργία ιδεών με στόχο την επίλυση του προβλήματος αποτελεί το βήμα της εφευρετικότητας.

Σωστό

☐

Λάθος

☐

- Η διάσταση δεν είναι ένα απαραίτητο στοιχείο των τεχνικών σχεδίων.

Σωστό

☐

Λάθος

☐

Τίτλος: «Δραστηριότητες Ενότητας Γ1»

Έκδοση: 1.0

Συντ. ανάπτυξης & σχεδιασμού: **Κέλλυ Σαρρή Πασχαλίδη**

Δημιουργία: **ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΓΡΑΦΗ**