

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΚΙΝΟΥΜΕΝΟΥ ΣΧΕΔΙΟΥ ΜΕ ΕΙΔΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ

Χρησιμοποιήστε τη διαδικτυακή εφαρμογή [FlipAnim](#) για την ανάπτυξη ενός κινούμενου σχεδίου. Η συγκεκριμένη εφαρμογή λειτουργεί online και δεν χρειάζεται εγκατάσταση στον υπολογιστή. Διαθέτει ένα μεγάλο αριθμό σχεδιαστικών εργαλείων και επιτρέπει στους χρήστες να καταγράψουν τις ιδέες τους σε μορφές animation.



- Βήμα 1: Συγγραφή ενός σεναρίου: Η εμφάνιση του ενός pixel μετά το άλλο.
- Βήμα 2: Απόδοση του σεναρίου σε μικρά τμήματα. Ο σχεδιασμός των διαφορετικών pixels.
- Βήμα 4: Δημιουργία του κινούμενου σχεδίου. Χρήση του λογισμικού FlipAnim.
- Βήμα 5: Βασικός σχεδιασμός του συνόλου των σκηνών σε διαφορετικά καρέ. Προσαρμογή των εικόνων στο λογισμικό.
- Βήμα 6: Χρωματισμός και τελειοποίηση λεπτομερειών.
- Βήμα 7: Παραγωγή του κινούμενου σχεδίου με τη βοήθεια του λογισμικού.

Μόλις φτιάξατε το κινούμενο σχέδιο του χαρακτήρα σας!

Τίτλος: «**Ανάπτυξη κινουμένου σχεδίου με ειδικό λογισμικό**»



Έκδοση: **1.5**

Ημερομηνία: **10/09/2024**

Συντονιστής ομάδας σχεδιασμού και ανάπτυξης: **Κέλλυ Σαρρή Πασχαλίδη**

Δημιουργία: **ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΓΡΑΦΗ**

Το παρόν αναπτύχθηκε στο πλαίσιο της Πράξης «Συγγραφή, Αξιολόγηση και Ένταξη διδακτικών βιβλίων στο Μητρώο Διδακτικών Βιβλίων και στην Ψηφιακή Βιβλιοθήκη Διδακτικών Βιβλίων» με κωδικό ΟΠΣ (MIS) 6010165, του Προγράμματος «Ανθρώπινο Δυναμικό και Κοινωνική Συνοχή 2021-2027» που υλοποιείται από το Ινστιτούτο Εκπαιδευτικής Πολιτικής και συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο.



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Πρόγραμμα
Ανθρώπινο Δυναμικό και
Κοινωνική Συνοχή