

Το παρόν αναπτύχθηκε στο πλαίσιο της Πράξης «Συγγραφή, Αξιολόγηση και Ένταξη διδακτικών βιβλίων στο Μητρώο Διδακτικών Βιβλίων και στην Ψηφιακή Βιβλιοθήκη Διδακτικών Βιβλίων» με κωδικό ΟΠΣ (MIS) 6010165, του Προγράμματος [«Ανθρώπινο Δυναμικό και Κοινωνική Συνοχή 2021-2027»](#) που υλοποιείται από το [Ινστιτούτο Εκπαιδευτικής Πολιτικής](#) και συγχρηματοδοτείται από το [Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο](#)



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού



ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ
ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Πρόγραμμα
Ανθρώπινο Δυναμικό και
Κοινωνική Συνοχή

Τίτλος: Παιχνίδι Γνώσεων- Ερωτήσεις Κουίζ, Σωστό ή Λάθος.

Υπότιτλος: Η λήψη αποφάσεων, ατομική και συλλογική

Κατηγορία λογισμικού: Εκπαιδευτικό - διαδραστικό παιχνίδι **Έκδοση:** 1.5 **Ημερομηνία:** 17/03/2025

ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ:

ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΚΑΙ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ / ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΟΣ
ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟΥ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ:

Πάυλος Φ. Μάραντος, τ. Σύμβουλος Νομικών και Πολιτικών Επιστημών στο
Παιδαγωγικό Ινστιτούτο, Διαμεσολαβητής

ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ - ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΣ:

Πάυλος Φ. Μάραντος, τ. Σύμβουλος Νομικών και Πολιτικών Επιστημών στο
Παιδαγωγικό Ινστιτούτο, Διαμεσολαβητής

ΤΕΧΝΙΚΗ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ / ΕΠΙΚΑΙΡΟΠΟΙΗΣΗ / ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ:

Ασημάκης Ανδρέοπουλος, Εκπαιδευτικός ΠΕ86 Πληροφορικής



Αυτό το έργο χορηγείται με άδεια [Creative Commons Αναφορά Δημιουργού- Μη Εμπορική Χρήση- Όχι Παράγωγα Έργα 4.0 Διεθνές \(CC BY-NC-ND 4.0\)](#)