

Το παρόν αναπτύχθηκε στο πλαίσιο της Πράξης «Συγγραφή, Αξιολόγηση και Ένταξη διδακτικών βιβλίων στο Μητρώο Διδακτικών Βιβλίων και στην Ψηφιακή Βιβλιοθήκη Διδακτικών Βιβλίων» με κωδικό ΟΠΣ (MIS) 6010165, του Προγράμματος [«Ανθρώπινο Δυναμικό και Κοινωνική Συνοχή 2021-2027»](#) που υλοποιείται από το [Ινστιτούτο Εκπαιδευτικής Πολιτικής](#) και συγχρηματοδοτείται από το [Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο](#).



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ  
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων  
και Αθλητισμού



ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ  
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ  
ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ



Με τη συγχρηματοδότηση  
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Πρόγραμμα  
Ανθρώπινο Δυναμικό και  
Κοινωνική Συνοχή

**Τίτλος:** Παιχνίδι Γνώσεων- Ερωτήσεις Κουίζ, Σωστό ή Λάθος.

**Υπότιτλος:** Ο ενεργός πολίτης

**Κατηγορία λογισμικού:** Εκπαιδευτικό - διαδραστικό παιχνίδι **Έκδοση:** 1.5 **Ημερομηνία:** 17/03/2025

**ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ:** ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΚΑΙ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ / ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΟΣ  
ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟΥ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ:

Πάυλος Φ. Μάραντος, τ. Σύμβουλος Νομικών και Πολιτικών Επιστημών στο  
Παιδαγωγικό Ινστιτούτο, Διαμεσολαβητής

**ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ - ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΣ:**

Πάυλος Φ. Μάραντος, τ. Σύμβουλος Νομικών και Πολιτικών Επιστημών στο  
Παιδαγωγικό Ινστιτούτο, Διαμεσολαβητής

**ΤΕΧΝΙΚΗ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ / ΕΠΙΚΑΙΡΟΠΟΙΗΣΗ / ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ:**

Ασημάκης Ανδρεόπουλος, Εκπαιδευτικός ΠΕ86 Πληροφορικής



Αυτό το έργο χορηγείται με άδεια [Creative Commons Αναφορά Δημιουργού- Μη Εμπορική Χρήση- Όχι Παράγωγα Έργα 4.0 Διεθνές \(CC BY-NC-ND 4.0\)](#)