



«Αγώνας δρόμου με άλματα»

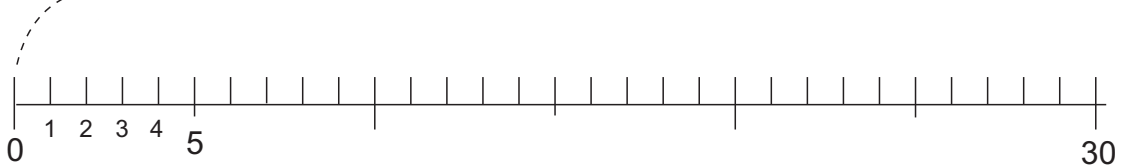
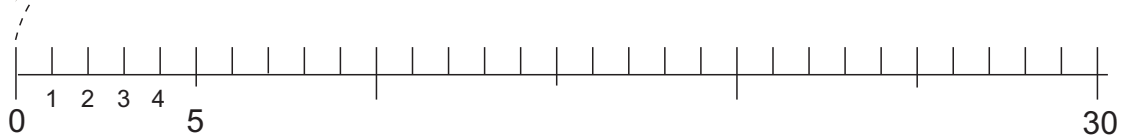
Όροι του παιχνιδιού:

Οι μαθητές/τριες παίζουν ανά δύο. Καθένας επιλέγει με ποιο ζώακι θα παίξει: το βατραχάκι ή την ακρίδα.

Τοποθετούν τα ζώακια στην αρχή της αριθμογραμμής και με άλματα πρέπει να φτάσουν στο 30.

Νικητής είναι το ζώακι που θα κάνει τα λιγότερα άλματα ως το 30.

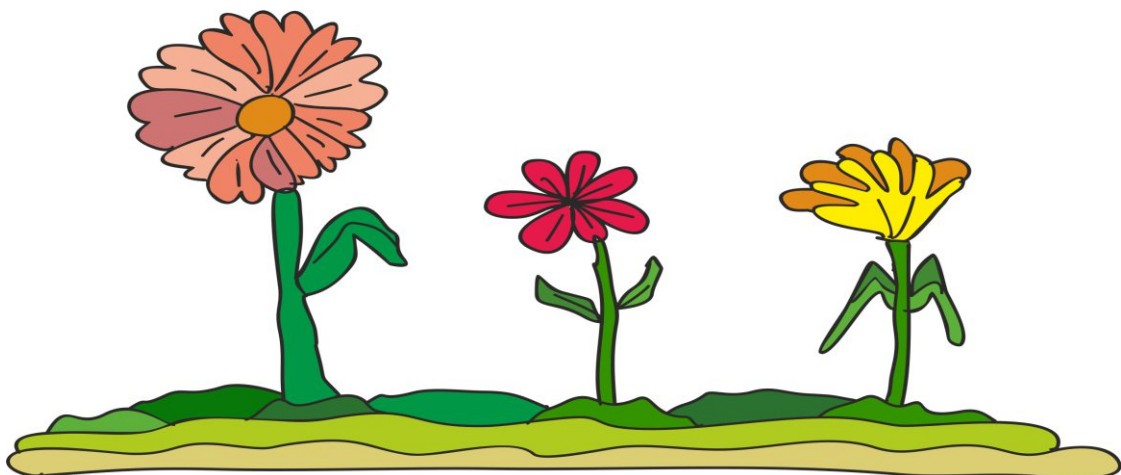
Σχεδιάσε τα άλματα που κάνει κάθε ζώακι πάνω στην αριθμογραμμή.



Το βατραχάκι έκανε άλματα των .

Η ακρίδα έκανε άλματα των .

Νίκησε



Πληροφοριακά στοιχεία

Τίτλος: Αγώνας δρόμου με άλματα

Επιστημονικός Υπεύθυνος: Χαράλαμπος Λεμονίδης

Σχεδιασμός – Δημιουργία: Σοφία Τσελεπή

Έκδοση: 1.0

Ημερομηνία: 2-5-2025

Το παρόν αναπτύχθηκε στο πλαίσιο της Πράξης «Συγγραφή, Αξιολόγηση και Ένταξη διδακτικών βιβλίων στο Μητρώο Διδακτικών Βιβλίων και στην Ψηφιακή Βιβλιοθήκη Διδακτικών Βιβλίων» με κωδικό ΟΠΣ (MIS) 6010165, του Προγράμματος «Ανθρώπινο Δυναμικό και Κοινωνική Συνοχή 2021-2027» που υλοποιείται από το Ινστιτούτο Εκπαιδευτικής Πολιτικής και συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο.



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Πρόγραμμα
Ανθρώπινο Δυναμικό και
Κοινωνική Συνοχή