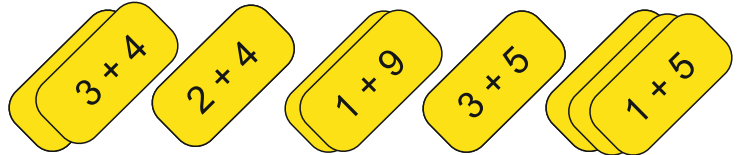




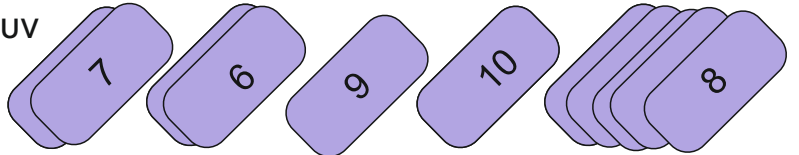
Οι κάρτες της πρόσθεσης

Υλικά:

- Κάρτες που στη μία τους όψη έχουν προσθέσεις με άθροισμα μέχρι το 10 (π.χ. $5 + 4$, $4 + 3$ κ.α.)



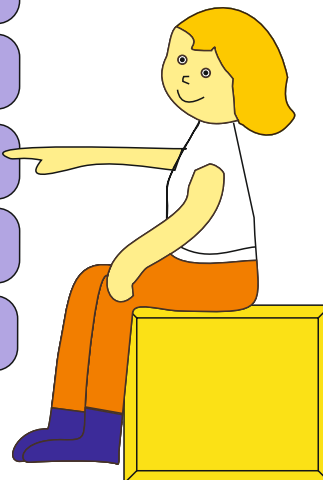
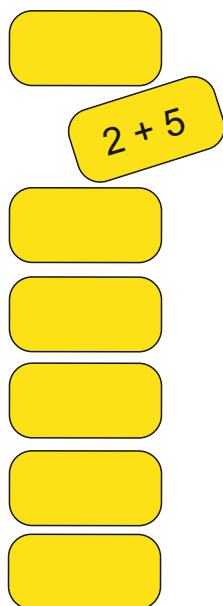
- Κάρτες που στη μία τους όψη έχουν αριθμούς από το 1 μέχρι το 10.



Πώς παίζεται το παιχνίδι

Το παιχνίδι παίζεται με δύο ή περισσότερους παίκτες. Πριν το παιχνίδι ξεκινήσει, μπορούν τα παιδιά να ετοιμάσουν τα ίδια τις κάρτες του παιχνιδιού.

Δημιουργούμε δύο στήλες με τις κάρτες. Στη μια στήλη τοποθετούμε τις κάρτες με τις προσθέσεις γυρισμένες ανάποδα, ώστε να μην φαίνεται η πράξη. Στην άλλη στήλη τοποθετούμε σε τυχαία σειρά τις κάρτες με τους αριθμούς, ώστε οι αριθμοί να φαίνονται. Κάθε παιδί σηκώνει μία κάρτα από τη στήλη με τις αναποδογυρισμένες κάρτες, διαβάζει την πρόσθεση που αυτή δείχνει κι έπειτα δείχνει με το δάχτυλό του στην άλλη στήλη την κάρτα με τον αριθμό που είναι το αποτέλεσμα της πρόσθεσης αυτής. Αν δείξει το σωστό αποτέλεσμα, τότε κερδίζει έναν πόντο. Αν δείξει λάθος αποτέλεσμα, αφήνει την κάρτα στη θέση της αναποδογυρισμένη. Κερδίζει το παιδί που θα συγκεντρώσει τους περισσότερους πόντους.



Πληροφοριακά στοιχεία

Τίτλος: Οι κάρτες της πρόσθεσης

Επιστημονικός Υπεύθυνος: Χαράλαμπος Λεμονίδης

Σχεδιασμός – Δημιουργία: Σοφία Τσελεπή

Έκδοση: 1.0

Ημερομηνία: 2-5-2025

Το παρόν αναπτύχθηκε στο πλαίσιο της Πράξης «Συγγραφή, Αξιολόγηση και Ένταξη διδακτικών βιβλίων στο Μητρώο Διδακτικών Βιβλίων και στην Ψηφιακή Βιβλιοθήκη Διδακτικών Βιβλίων» με κωδικό ΟΠΣ (MIS) 6010165, του Προγράμματος «Ανθρώπινο Δυναμικό και Κοινωνική Συνοχή 2021-2027» που υλοποιείται από το Ινστιτούτο Εκπαιδευτικής Πολιτικής και συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο.



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Πρόγραμμα
Ανθρώπινο Δυναμικό και
Κοινωνική Συνοχή